



<p align="center">Le JEUNE OFFICIEL ARBITRE</p> <p>Nom</p> <p>Prénom :</p> <p>Date de naissance :</p> <p>Etablissement :</p> <p>N° de licence :</p>	<p align="center">Rencontre(s) arbitrée(s)</p> <p>Niveau (entourer) : départemental-académique</p> <p>Catégorie :</p> <p>Lieu :</p> <p>Date :</p>
---	--

Nom et établissement du responsable évaluation du Jeune Arbitre	
---	--

Niveau du JO	Non acquis (1 point)	En cours D'acquisition (2 points)	Presque Acquis (3 points)	Acquis (4 points)	Expert (5 points)
AUTORITE (rapidité des coups de sifflets)	Dépassé par les évènements Sifflet inaudible	Influenable, Hésitant Sifflet faible	Siffle Correctement Et de manière audible mais parfois des erreurs sur le nombre de coups de sifflets	Décide vite Siffle correctement mais le coup de sifflet est souvent uniforme	Maître de la situation Coups de sifflets modulés en nombre, en intensité et en durée en fonction de la faute
GESTES	Rares ou inexistants	Gestes imprécis	Différencie clairement Violation et faute et Réalise les gestes : Marcher/Dribble irrégulier/Sortie + sens de la possession/Entre 2	Précis et compris par les joueurs. Communication à l'arrêt avec les autres JO. Siffle les gestes suivants : 3" / 5"/Retour en zone. Précise les réparations 1 LF 2LF ou 3LF à l'annonce des fautes	Possède tous les gestes du règlement. Siffle également : 8"/24" Passage en force. S'oriente et se rapproche si nécessaire pour communiquer avec la table. Précise par sa gestuelle la nature de la faute du contact.
REGLES (application)	Nombreuses erreurs	Choix tardifs indécisions	Encore « intuitif »	Peu d'erreurs, n'influence pas le jeu	Serein. Revient à la faute
PLACEMENTS DEPLACEMENTS /JEU	Statique ou Loin de l'action Se déplace très peu	Déplacements Latéraux, derrière la ligne, d'une ligne des 3pts à l'autre	Déplacements Variés d'une raquette à l'autre	Vigilant, proche de l'action S'adapte aux variations du rythme du jeu	Assure les déplacements d'arbitre de tête et d'arbitre de queue

Remarque : La croix ne peut se situer entre deux niveaux (exemple : 3.5 n'existe pas)

Note QCM départemental /20	Note sur la pratique /20	Niveau atteint
Note QCM académique /20		

Note théorie	Note pratique	Niveau atteint
Note < 15 au QCM dépt ou acad	Pas évalué en pratique	District
Note ≥ 15 au QCM départemental	note ≥ 12	Départemental
Note ≥ 15 au QCM académique	12 ≤ note < 16	Départemental
Note ≥ 15 au QCM académique	note ≥ 16	Académique