

	CHECK LIST ACADEMIQUE	CATEGORIE :
	BASKET EXCELLENCE	

Nom du responsable de l'organisation

Nom du responsable des arbitres

A ne pas oublier

- Vestiaires attribués équipes avec clefs. Prévoir des poubelles
- Feuilles de marques présentes (site unssbretagne.fr). Ballons (attention taille selon catégorie)
- Feuilles évaluation pratique (site unssbretagne.fr)
- Règlement UNSS, Fiches régionale, nationales livret JO(site)
- Table de marque, scoreur 4 chaises rallonge électrique
- Chronos, sifflets, cartons, stylos rouges et noirs, règle
- 2 Chasubles orange pour les coaches. Jeu de plaquette numérotées, 2 fanions de fautes d'équipe. Flèche d'alternance

O	N	Remarques

Avant les matches

- Vérification des licences avec photos ou CI
- Vérification licences avec présence joueurs
- Présence d'un arbitre de niveau départemental par AS
- Voir la fiche QCM du JO dont la note est supérieure à 15
- Les maillots des joueurs doivent être numérotés et porter les couleurs de l'AS

O	N	Remarques

Résultats	
1er	
2ème	
3ème	
4ème	

Commentaires

2 arbitres minimum présents à la table de marque
(feuille et chronos)

O N

--	--	--

Validations académiques (minimum 15 /20)

Noms des JO et établissements

N° Licence

O

N

Notes pratique/20

1		22			/20
2		22			/20
3		22			/20
4		22			/20
5		22			/20
6		22			/20
7		22			/20
8		22			/20

Comportement lors des matches

O N

Remarques

comportement respectueux des joueurs
comportement respectueux des adultes
comportement respectueux des arbitres

Incidents

--

Après le match

O N

Remarques

Protocole réalisé à l'issu des matches
Avec nomination des arbitres
Avec nomination des équipes
Remise des médailles
Feuille bilan envoyée au SR UNSS
Feuilles de matches envoyées au SR

FORMULES

Tirage au sort

Si 4 équipes

1er match A contre B
2e match C contre D
3e match Les 2 perdants jouent l'un contre l'autre
4e match Les 2 gagnants jouent l'un contre l'autre

Si 3 équipes

A contre B
Perdant contre C
Gagnant contre C

	Benjamins		Minimes		lycées	
	Filles	Garçons	Filles	Garçons	Filles	Garçons
Catégories d'âge-Quotas / tournoi	B1-B2-B3	B1-B2-B3+B3F	M1-M2+B3 (avec présentation obligatoire sur classement)		C1-C2-J1-M2 (sur classement et CM médecin agréé FFBB)	
Type de jeu	4 x 4		5 x 5		5 x 5	
Nb de joueurs maxi/tournoi	8		10		12	
Nb de joueurs mini sur terrain	4 & 2		5 en début de match et pas moins de 2 pendant le match			
Taille de ballon	5	6	6	7	6	7
durée d'un match /jour	4 x 6'		4 x 10'			
durée si 2 matchs/équipe	4 x 4' ou 2 x 10'		4 x 8'			
durée si 3 matchs/ équipe (tournoi)	4 x 4' ou 2 x 8'					
Jeune Arbitre départemental minimum	Ne peut pas jouer et devra s'initier au niveau académique à e-learning « e-marque » et « OTM club » en collège. E-marque obligatoire pour les lycées lors des Inter-acad et championnats de France					
Remarques	Temps décompté lors des LF et dernière minute de match. Pas de match nul, faire disputer autant de prolongation que nécessaire .5' si un seul match et 3' si plusieurs.					
Nombre de fautes perso et en équipe	FP : 4 sur les tournois/5 en match et FE : 4 (LF à la 5è)					
Jeune coach	Obligatoire par équipe qualifiée. Ne peut pas être joueur lors des IA					
mixité	BF3 autorisée en BG		interdite		interdite	

En cas d'égalité

1-A la fin d'un match éliminatoire

(ex : 4 équipes ; ½ finales, finales)

2-A la fin des matchs de poule

(ex: 3 équipes)

1-En cas d'égalité à la fin d'un match , Il sera procédé à autant de prolongation que nécessaire pour départager les équipes.

2-En cas d'égalité à la fin des matchs de poule, Utiliser successivement les critères ci-après :

1. Prendre le résultat du ou des matches les ayant opposés pour faire la différence entre les points marqués et les points concédés.
2. Si une égalité persiste, donner la victoire à l'équipe qui, sur le ou les matches les ayant opposés, a reçu le moins de points de pénalité.
3. Si une égalité persiste, prendre le point-avantage général de l'ensemble des matches de la poule.
4. Si une égalité persiste, donner la victoire à l'équipe qui, sur l'ensemble des matches de la poule, a reçu le moins de points de pénalité.
5. Si une égalité persiste, la victoire sera donnée à l'équipe dont la moyenne d'âge est la plus faible (joueurs inscrits sur la feuille de composition d'équipe).
- 6.

Les points attribués en formule « poule » pour le résultat d'un match sont : Match gagné = 2 points / Match perdu = 1 point / Forfait = 0 point

Forfait : y compris pour le nombre de joueurs insuffisant sur le terrain après exclusion ou blessure. Une équipe qui fait forfait sur une rencontre alors qu'elle peut présenter le nombre minimal de joueurs sur le terrain sera déclarée forfait jusqu'à la fin de la compétition. Dans ce cas : match gagné 20 à 0.

POINTS DE PENALITE (FAUTE TECHNIQUE =3 points et FAUTE DISQUALIFIANTE = 5 points)

Les points de pénalité sont indépendants des points marqués. Les points de pénalité ne se cumulent pas par joueur, mais s'additionnent par équipe. Les points de pénalité sont également applicables aux accompagnateurs agréés par le Comité Directeur de l'AS et indiqués sur la feuille de marque.

Equipe déclassée = défaite par forfait 20 à 0.