



CHECK LIST ACADEMIQUE

CATEGORIE :

BASKET ETABLISSEMENT



Nom du responsable de l'organisation

Nom du responsable des arbitres

A ne pas oublier

- Vestiaires attribués équipes avec clefs. Prévoir des poubelles
- Feuilles de marques présentes (site unssbretagne.fr). Ballons (attention taille selon catégorie)
- Feuilles évaluation pratique (site unssbretagne.fr)
- Règlement UNSS, Fiches régionale, nationales livret JO (site)
- Table de marque, scoreur 4 chaises rallonge électrique
- Chronos, sifflets, cartons, stylos rouges et noirs, règle
- 2 Chasubles orange pour les coaches. Jeu de plaquette numérotée, 2 fanions de fautes d'équipe. Flèche d'alternance

O	N	Remarques
---	---	-----------

Avant les matches

- Vérification des licences avec photos ou CI
- Vérification licences avec présence joueurs
- Présence d'un arbitre de niveau départemental par AS
- Voir la fiche QCM du JO dont la note est supérieure à 15
- Les maillots des joueurs doivent être numérotés et porter les couleurs de l'AS

O	N	Remarques
---	---	-----------

Résultats

1er	
2ème	
3ème	
4ème	

Commentaires

--

2 arbitres minimum présents à la table de
marque (feuille et chronos)

O N

--	--	--

Validations académiques (minimum 15 /20)

Noms des JO et établissements

N° Licence

O

N

Notes pratique/20

1	22			/20
2	22			/20
3	22			/20
4	22			/20
5	22			/20
6	22			/20
7	22			/20
8	22			/20

Comportement lors des matches

O N

Remarques

comportement respectueux des joueurs
comportement respectueux des adultes
comportement respectueux des arbitres

Incidents

--

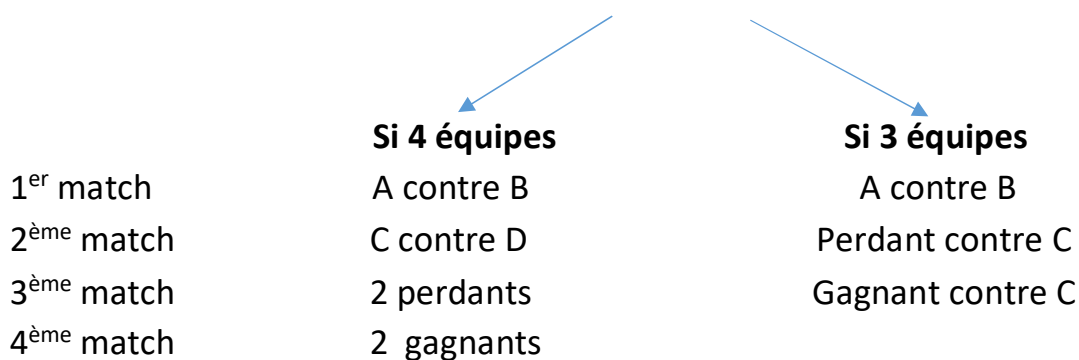
Après le match

Protocole réalisé à l'issu des
matches Avec nomination des
arbitres Avec nomination des
équipes Remise des médailles
Feuille bilan envoyée au SR UNSS
Feuilles de matches envoyées au SR

O N

Remarques

FORMULES COMPETITION



SPORTS COLLECTIFS ETABLISSEMENT		Benjamins		Minimes		Cadets	Juniors/seniors		JS F&G
		Filles	Garçons	Filles	Garçons	Garçons	Filles	Garçons	LEP
Attestation d'agrément obligatoire pour les non enseignants EPS. En cas de défaut de jeune Arbitre de niveau départemental, l'équipe ne pourra prétendre à une qualification. Un joueur est tiré au sort par match (tirages réalisés avant le premier match). Un jeune coach par équipe .Il doit être de l'AS et peut jouer .Attention au niveau IA et CF il ne pourra plus jouer.									coaching interdit en match en BB/LP
									LP
BASKET	Catégories d'âge-Quotas	B1-B2-B3	B1-B2-B3+B3F	M1-M2+1C1 maxi		M2-C1-C2	M2-C1-C2-J1-J2	C2-J1-J2	C-J-S1
	Formule	1/2 finales-finales			1/2 finales-finales				
	Type de jeu	4 X 4			5 X 5				3X3
	Nb de joueurs mini sur terrain	4 & 2			5 en début de match et pas moins de 2 pendant le match				3 puis 2
	Nb de joueurs maxi et mini	8			10				5 et 4
	Taille de ballon	5	6	6	7	7	6	7	6
	durée d'un match /jour	4 x 6'		4 x 8'		4 x 10'	4 x 10'		21 points ou 10' décomptées
	durée si 2 matchs/équipe	2 X 10'		4 x 6'		4 x 6'	4 x 6'		
	durée si 3 matchs (tournoi)	2 x 8'							
	Remarques	Temps décompté lors des LF et dernière minute de match. En benjamins et minimes : zone interdite. (Uniquement pour l'académie de Rennes). Pas de match nul; faire disputer autant de prolongations que nécessaire pour départager les équipes:5' si un match et 3' si plusieurs. En LP : prolongation avec 1ère équipe qui marque 2 points.							
Fautes personnelles et équipe	Faute Personnelle:4 sur les tournois/5 sur match sec et FEquipe 4 (LF à la 5è)								
								En LEP: 7 à la 9è faute collective=2LF/à la 10è=2LF et possession de balle y compris sur panier marqué	
Jeune Arbitre départemental	Peut jouer s'il appartient à l'AS et si l'organisation sportive le permet. Attention au niveau IA et CF il ne pourra plus jouer.								
mixité	BF3 autorisée en BG			interdite					

En cas d'égalité

1-A la fin d'un match éliminatoire

(Ex : 4 équipes ; 1/2 finales, finales)

2-A la fin des matchs de poule

(ex: 3 équipes)

1-En cas d'égalité à la fin d'un match, Il sera procédé à autant de prolongation que nécessaire pour départager les équipes.

2-En cas d'égalité à la fin des matchs de poule, Utiliser successivement les critères ci-après :

- Prendre le résultat du ou des matches les ayant opposés pour faire la différence entre les points marqués et les points concédés.
- Si une égalité persiste, donner la victoire à l'équipe qui, sur le ou les matches les ayant opposés, a reçu le moins de points de pénalité.
- Si une égalité persiste, prendre le point-averagé général de l'ensemble des matches de la poule.
- Si une égalité persiste, donner la victoire à l'équipe qui, sur l'ensemble des matches de la poule, a reçu le moins de points de pénalité.
- Si une égalité persiste, la victoire sera donnée à l'équipe dont la moyenne d'âge est la plus faible (joueurs inscrits sur la feuille de composition d'équipe).

Les points attribués en formule « poule » pour le résultat d'un match sont :

Match gagné = 2 points / Match perdu = 1 point / Forfait = 0 point

Forfait : y compris pour le nombre de joueurs insuffisant sur le terrain après exclusion ou blessure. Une équipe qui fait forfait sur une rencontre alors qu'elle peut présenter le nombre minimal de joueurs sur le terrain sera déclarée forfait jusqu'à la fin de la compétition. Dans ce cas : match gagné 20 à 0.

POINTS DE PENALITE (FAUTE TECHNIQUE =3 points et FAUTE DISQUALIFIANTE = 5 points) Les points de pénalité sont indépendants des points marqués. Les points de pénalité ne se cumulent pas par joueur, mais s'additionnent par équipe. Les points de pénalité sont également applicables aux accompagnateurs agréés par le Comité Directeur de l'AS et indiqués sur la feuille de marque. Equipe déclassée = défaite par forfait 20 à 0